

# Scrabble [fr]

Un plateau de Scrabble,  
avec mots ou non.

Scrabble™ est une marque déposée de Hasbro™ et Mattel™.

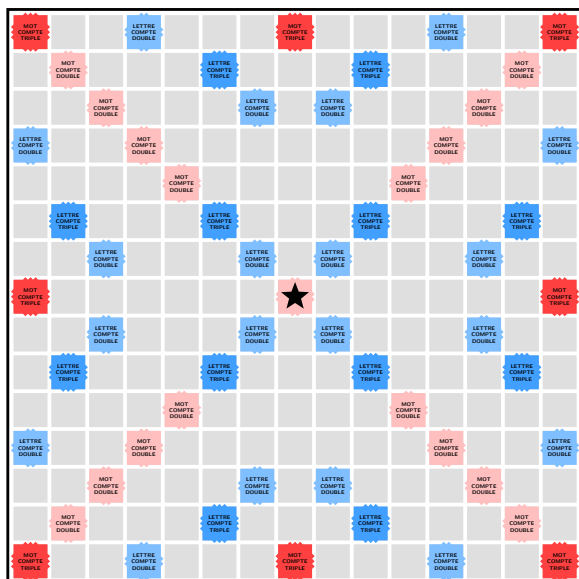
Version 0.1.2 - 7 Janvier 2023

Cédric Pierquet

c pierquet - at - outlook . fr

<https://github.com/cpierquet/Scrabble>

- Quelques commandes pour afficher un plateau de Scrabble, avec ou sans mots.
- Possibilité de mettre le plateau et les points pour les versions Française, Anglaise, Allemande et Espagnole.
- Idée(s) venant de <https://tex.stackexchange.com/questions/194780/tikz-drawing-a-rectangle-with-spikes-on-borders>



Merci aux membres du groupe ☯ du « Coin L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X » pour leur aide et leurs idées !

L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X

pdfL<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X

LuaL<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X

TikZ

T<sub>E</sub>XLive

MiK<sub>T</sub>E<sub>X</sub>

# Historique

v0.1.2 : Clé <EchelleLabels> pour modifier l'échelle des noms des cases  
v0.1.1 : Option [fr] pour franciser les commandes  
v0.1 : Version initiale

## Introduction

### 1 Le package Scrabble

#### 1.1 Source

Certaines idées viennent de <https://tex.stackexchange.com/questions/194780/tikz-drawing-a-rectangle-with-spikes-on-borders>, avec une proposition de Mark Wibrow.

Le package a ensuite été *construit* et *modestement enrichi* autour de styles et méthodes proposées par Mark Wibrow.

#### 1.2 Chargement du package, packages utilisés

Le package Scrabble se charge dans le préambule via la commande :

```
\usepackage[fr]{Scrabble}
```

Code  $\LaTeX$

Il est compatible avec les compilations usuelles en latex, pdflatex, lualatex ou xelatex.

Il charge les packages et librairies suivantes :

- tikz avec les librairies <calc> et <shapes.geometric> ;
- pgf et pgffor ;
- xstring, xparse et simplekv.

#### 1.3 « Philosophie » du package

L'idée est de proposer, grâce à des commandes en TikZ, des commandes ou environnements pour présenter un plateau de Scrabble™ :

- *autonome* ;
- dans un *environnement* avec rajout éventuel de mots.

```
%commande autonome pour afficher le plateau (vide)
\PlateauScrabble<langue>[clés]

%environnement avec mot(s)
\begin{EnvScrabble}<langue>[clés]
  \ScrabblePlaceMot[orientation]{l,e,t,t,r,e,s,}{coordonnées de la case de départ}
\end{EnvScrabble}
```

Code  $\LaTeX$

#### 1.4 Langues

Les commandes, environnements et clés proposées le sont en version française, mais les cases et points peuvent être affichées en :

- français ;
- anglais ;
- allemand ;
- espagnol.

## 2 Commandes, clés et options

### 2.1 Le plateau seul

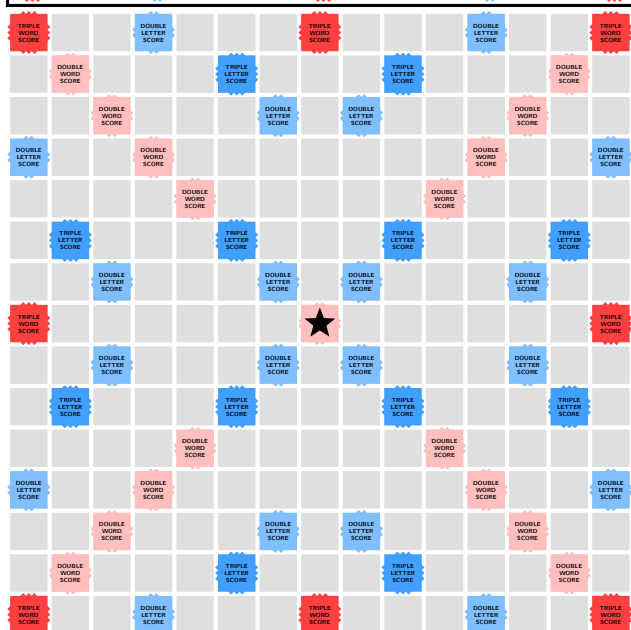
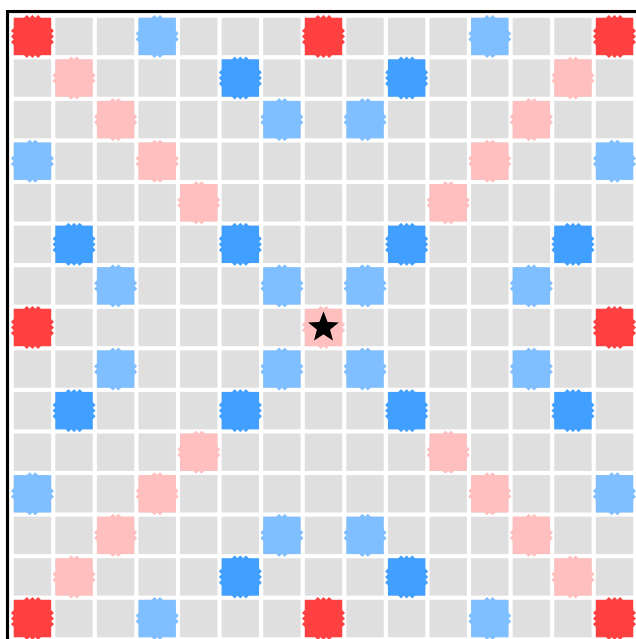
Le premier argument, *optionnel*, entre `<...>` est la **⟨langue⟩** d’affichage peut-être choisie parmi :  
**⟨FR⟩** (français, par défaut), **⟨EN⟩** (anglais), **⟨DE⟩** (allemand) et **⟨ES⟩** (espagnol).

Le second argument, *optionnel*, entre `[...]` propose les **⟨clés⟩** :

- **⟨Echelle⟩** pour spécifier l’échelle d’affichage (l’unité de base étant 1 cm); défaut : **⟨1⟩**
- **⟨Echellelabels⟩** pour spécifier l’échelle d’affichage des labels; défaut : **⟨1⟩**
- le booléen **⟨Cadre⟩** pour afficher un cadre autour du plateau; défaut : **⟨true⟩**
- le booléen **⟨Labels⟩** pour afficher le *nom* des cases; défaut : **⟨true⟩**
- le booléen **⟨Aide⟩** pour afficher une aide pour repérer les cases; défaut : **⟨false⟩**

```
\PlateauScrabble[Labels=false,Echelle=0.55]\\ %plateau sans le nom des cases  
\PlateauScrabble<EN>[Echelle=0.55,Cadre=false] %plateau en anglais
```

Code *L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X*



## 2.2 Le plateau avec des mots

Il s'agit dans ce cas d'utiliser l'environnement ainsi que la commande spécifique pour placer les mots.

En ce qui concerne les options de l'environnement, ce sont les mêmes que pour la commande autonome.

Pour le placement des mots :

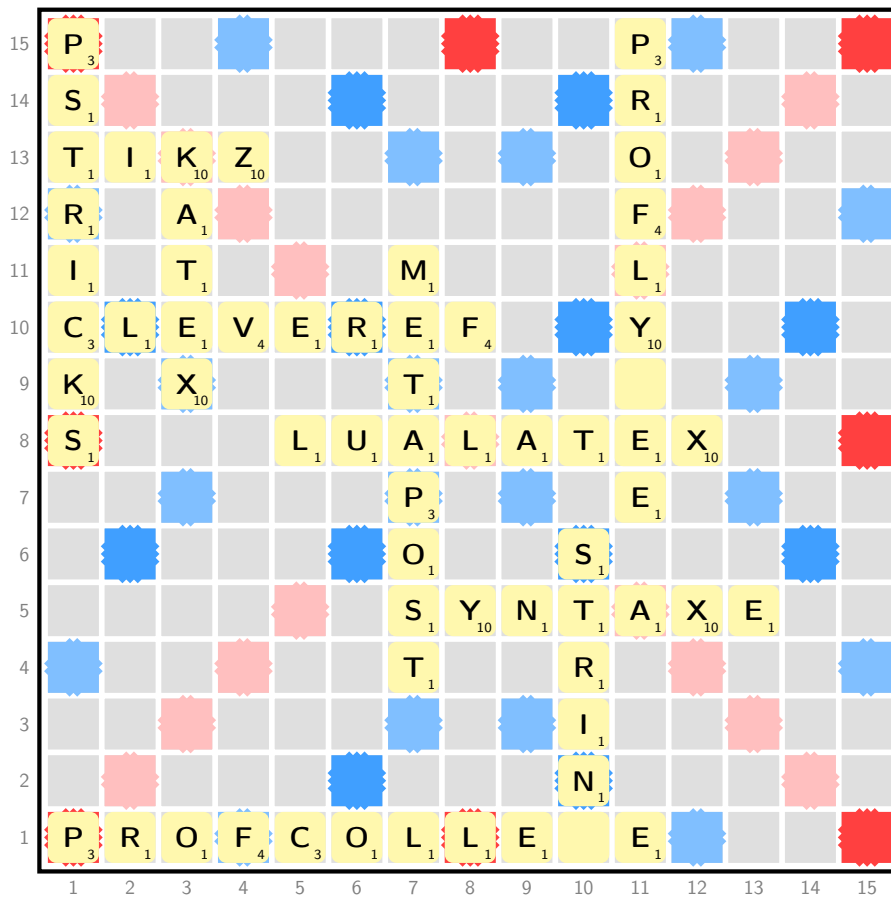
- le premier argument, *optionnel*, entre [...] est l'orientation du mot, à choisir entre **⟨H⟩** (par défaut) et **⟨V⟩** (en fait toute autre lettre que **⟨H⟩** !);
- le deuxième argument, *mandataire*, entre {...}, est la liste des lettres à placer, séparées par des « , » ;
- le dernier argument, *mandataire*, entre {...}, correspond aux coordonnées de la case sur laquelle sera placée le début du mot (la case (1;1) étant la case au bord Bas/Gauche).

**Remarque 1 :** la langue choisie permettra également d'avoir les jetons avec le *bon* nombre de points!

**Remarque 2 :** le *blanc* (ou *joker*) est obtenu par la lettre  $*$ .

Code L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X

```
\begin{EnvScrabble}[Echelle=0.75,Labels=false,Aide]
  \ScrabblePlaceMot{T,I,K,Z}{1,13}
  \ScrabblePlaceMot[V]{P,S,T,R,I,C,K,S}{1,15}
  \ScrabblePlaceMot[V]{K,A,T,E,X}{3,13}
  \ScrabblePlaceMot{C,L,E,V,E,R,E,F}{1,10}
  \ScrabblePlaceMot[V]{M,E,T,A,P,O,S,T}{7,11}
  \ScrabblePlaceMot{L,U,A,L,A,T,E,X}{5,8}
  \ScrabblePlaceMot[V]{P,R,O,F,L,Y,*,E,E}{11,15}
  \ScrabblePlaceMot{P,R,O,F,C,O,L,L,E,*,E}{1,1}
  \ScrabblePlaceMot{S,Y,N,T,A,X,E}{7,5}
  \ScrabblePlaceMot[V]{S,T,R,I,N,*}{10,6}
\end{EnvScrabble}
```

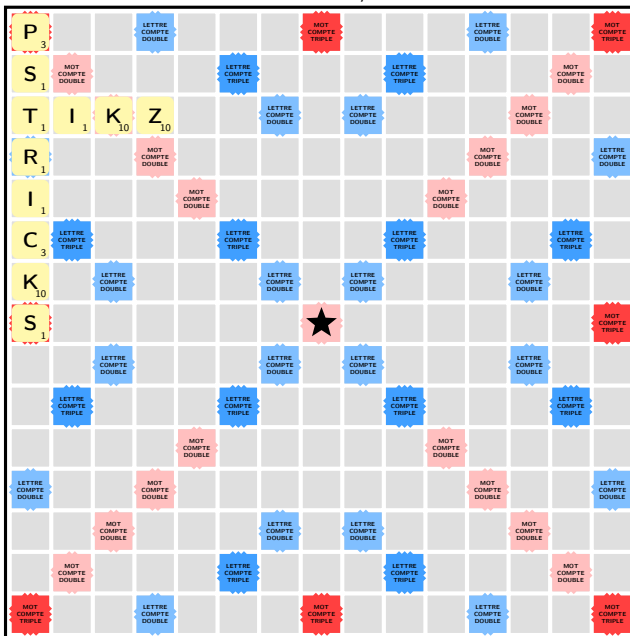


```

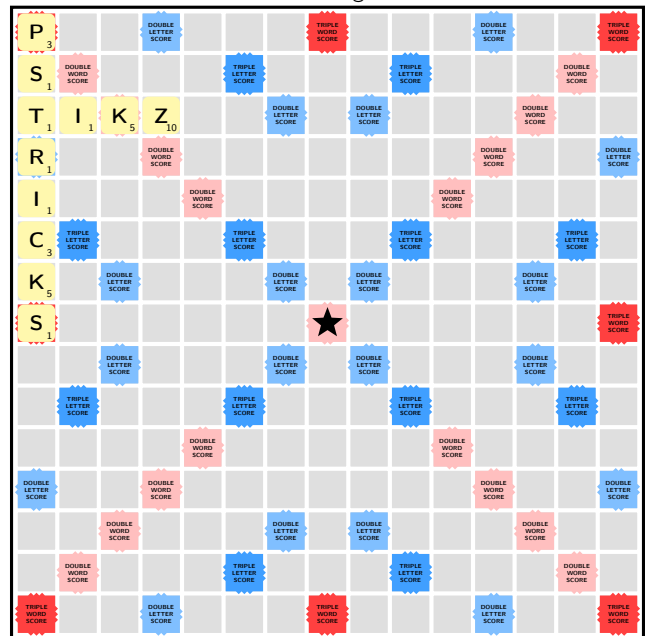
\begin{EnvScrabble}<FR>[Echelle=0.55]
  \ScrabblePlaceMot{T,I,K,Z}{1,13}
  \ScrabblePlaceMot[V]{P,S,T,R,I,C,K,S}{1,15}
  \draw (7,15) node[font=\LARGE\sffamily] {Version française} ; %code rajouté
\end{EnvScrabble}~~~
\begin{EnvScrabble}<EN>[Echelle=0.55]
  \ScrabblePlaceMot{T,I,K,Z}{1,13}
  \ScrabblePlaceMot[V]{P,S,T,R,I,C,K,S}{1,15}
  \draw (7,15) node[font=\LARGE\sffamily] {Version anglaise} ; %code rajouté
\end{EnvScrabble}\\
\begin{EnvScrabble}<DE>[Echelle=0.55]
  \ScrabblePlaceMot{T,I,K,Z}{1,13}
  \ScrabblePlaceMot[V]{P,S,T,R,I,C,K,S}{1,15}
  \draw (7,15) node[font=\LARGE\sffamily] {Version allemande} ; %code rajouté
\end{EnvScrabble}~~~
\begin{EnvScrabble}<ES>[Echelle=0.55]
  \ScrabblePlaceMot{L,A,T,E,X}{1,14}
  \ScrabblePlaceMot[V]{M,A,D,R,I,D}{2,15}
  \draw (7,15) node[font=\LARGE\sffamily] {Version espagnole} ; %code rajouté
\end{EnvScrabble}

```

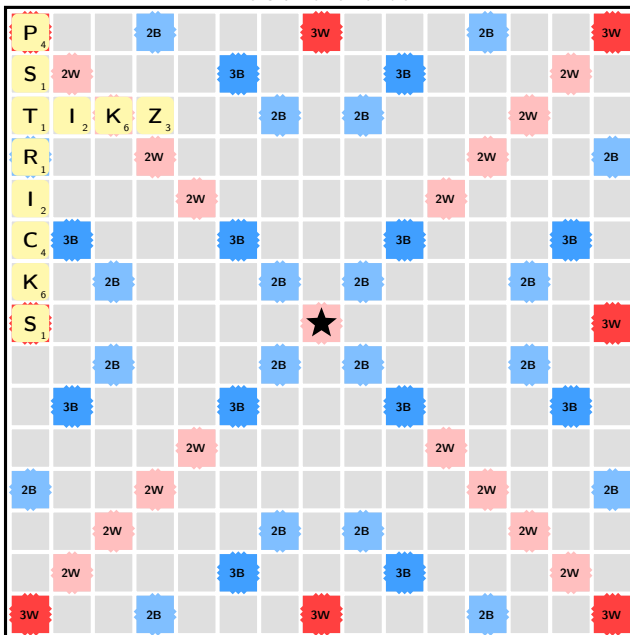
Version française



Version anglaise



Version allemande



Version espagnole

